

## Werkzeugkoffer für die Selbsthilfegruppen-Moderation

|                          |   |
|--------------------------|---|
| <b>Register</b>          | <b>Auflockerung</b>   |
| <b>Titel</b>             | <b>Reise um die Welt</b>  |
| <b>Art</b>               | Gesellschaftsspiel<br>Die Spielenden machen eine Reise um die Welt. Alle Mitspielenden müssen ihren Koffer packen und unterschiedliche Fragen zum Thema "Reisen" und "Geografie" beantworten.   |
| <b>„Neben-“, Wirkung</b> | Das Spiel wurde für Therapien von leichten bis mittelschweren Aphasien aller Verlaufsphasen konzipiert.   |
| <b>Anzahl Personen</b>   | 2 - 8   |
| <b>Zeit</b>              | variabel  |
| <b>Einrichtung</b>       | -   |
| <b>Material / Kosten</b> | Spiel   |
| <b>So geht es</b>        | Die SpielerInnen legen auf der Weltkarte ein Ziel fest. Dann darf gewürfelt werden. Wer zuerst am Ziel ankommt, hat gewonnen. Doch ganz so einfach ist es nicht. Zwischendurch muss immer wieder eine Karte gezogen werden. Die Fragen zum Thema "Reisen" und zu "Geografie", sind von unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad. Das Spiel kann individuell vereinfacht oder auch erweitert werden. |
| <b>Bezug / Quelle</b>    | Mediathek FRAGILE Suisse,<br><a href="http://www.fragile.ch/suisse/hirnverletzung/mediathek/">www.fragile.ch/suisse/hirnverletzung/mediathek/</a>   |
| <b>Erfasst am / von</b>  | 20.08.2013, Florinda Biasio   |