

## Boîte à outils pour les groupes de parole

<b>Registre</b>	<b>Détente</b>
<b>Titre</b>	<b>Jeu de la machine</b>
<b>Forme</b>	Jeu de description créatif et amusant
<b>Effet attendu</b>	Mouvement, diminution du stress
<b>Nombre de personnes</b>	Minimum cinq personnes
<b>Durée</b>	5 à 10 minutes
<b>Mise en place / aménagement</b>	De l'espace
<b>Matériel / coût</b>	-
<b>Déroulement</b>	La modératrice commence le jeu en disant : « Je suis une machine. Je produis un mouvement et un son. » Ensuite de quoi, cette personne (la machine) réalise un mouvement répétitif et un son. Peu à peu, la machine est développée par les participants. Ceux-ci se connectent tour à tour en entrant en contact avec la machine. Ils entament alors chacun à leur tour un mouvement et produisent un son. A la fin, tous les participants forment ensemble une grande machine, folle et insensée.
<b>Référence / source</b>	Playback - théâtre
<b>Répertorié le / de</b>	26.067.2013, Barbara Diem