

## Boîte à outils pour les groupes de parole

<b>Registre</b>	<b>Détente</b>
<b>Titre</b>	<b>Qu'est-ce qui me correspond ?</b>
<b>Forme</b>	-
<b>Effet attendu</b>	Mouvement, imagination
<b>Nombre de personnes</b>	Minimum cinq personnes
<b>Durée</b>	Variable
<b>Mise en place / aménagement</b>	Trois chaises
<b>Matériel / coût</b>	-
<b>Déroulement</b>	<p>Trois chaises sont disposées les unes à côté des autres. Au début, seule la chaise du milieu est occupée par le participant n°1. Celui-ci commence en disant la phrase suivante : « Je suis le pape ! Qu'est-ce qui me correspond ? » Les autres participants doivent maintenant réfléchir aux termes correspondant au mot utilisé (ici le pape). Celui qui a un mot à proposer se déplace et s'installe sur l'une des deux chaises libres. Si les deux chaises sont occupées, les deux mots seront prononcés et le participant n°1, au milieu, choisira l'un des deux. Le participant qui est choisi prend place au milieu, tandis que les autres s'assoient à nouveau de chaque côté. Ensuite de quoi le jeu reprend comme au début, mais à présent, avec un nouveau mot.</p> <p><i>Par exemple</i> : les mots « Rome » et « Eglise » sont cités. Le « Pape » choisit finalement de garder le mot « Eglise ». La phrase suivante sera donc : « Je suis l'Eglise ! Qu'est-ce qui me correspond ? » Etc.</p>
<b>Référence / source</b>	Spieleakademie Brienz, Hans Flury
<b>Répertorié le / de</b>	12.09.2013, Barbara Diem