

## Werkzeugkoffer für die Selbsthilfegruppen-Moderation

<b>Register</b>	<b>Beginn, Begrüssung, neue Mitglieder</b>
<b>Titel</b>	<b>Kennenlern-Bingo</b>
<b>Art</b>	angeregtes Kennenlern-Ratespiel über Eigenschaften der Leute
<b>„Neben-“, Wirkung</b>	Leute zu finden, die bestimmte Eigenschaften haben; Gemeinsamkeiten finden
<b>Anzahl Personen</b>	
<b>Zeit</b>	15–20 Minuten
<b>Einrichtung</b>	Platz zum Herumgehen. Pro Person eine Kopie des „Kennenlern-Bingo“-Zettels (s. hinten)
<b>Material / Kosten</b>	Kopierkosten für Vorlage
<b>So geht es</b>	<p>Alle bekommen eine Kopie des „Kennenlern-Bingo“-Zettels und gehen damit im Raum herum. Dabei versuchen sie jemanden zu finden, auf die die Beschreibung in einem der Kästchen zutrifft. Diejenige unterschreibt dann im entsprechenden Kästchen. Wer vier Kästchen in einer Reihe ausgefüllt bekommen hat – vertikal, horizontal oder diagonal –, hat ein Bingo und ruft laut „Bingo“. Das Spiel geht dann aber trotzdem noch weiter, bis es von der Leitung nach 10–15 Minuten beendet wird.</p> <p>Danach in der Runde können alle noch kurz sagen, was sie besonders Interessantes beim Spielen herausgefunden haben (z. B. „Niemand trägt etwas Handgemachtes.“ oder „... spricht russisch.“).</p>
<b>Bezug / Quelle</b>	Spieleakademie Brienz, Hans Flury
<b>Erfasst am / von</b>	26.6.2013, Barbara Diem

**Beispiel-Bingokarte:**

Hat drei oder mehr Geschwister	FahrradbesitzerIn	Hat grünes Taschentuch dabei
LangschläferIn	Spielt ein Instrument	Über 1.65 m gross
GewandteR RednerIN	Spricht zwei Fremdsprachen	Hat Schuhgrösse 41 oder mehr
BesitzerIn eines 1.—Fr. Stückes	BesitzerIn eines Fotoapparates	Kann links schreiben
hat zu Hause Full HD Farbfernsehen	Hat einen Garten	Hat an einem 10. Geburtstag
war noch nicht in Münchenstein	Kennt den Film „12 Uhr mittags“	Hat ein eigenes Zimmer
Ist Mitglied in einem Verein	War schon in der Limmat schwimmen	Hat eine Briefmarkensammlung